

Jak na aplikaci SI-Droid Event

Lukáš Kettner, OK Kamenice

6. dubna 2020



Cílem manuálu je stručné a názorné představení aplikace SI-Droid Event doplněné o obrázky, které často řeknou víc než odstavec textu. Obrázky jsou schválně menší kvůli přehlednosti a rozměrům displeje telefonu. Kvalitu mají dostatečnou, tak není problém si je zvětšit.

Přehled novinek (do verze 1.10.0):

- * Automatické generování textového souboru (7.6)
- * Nová definice vlastního souboru (7.5)
- * Možnost vyhledávání (3.2)
- * Tipy na tréninky (8)
- * Hromadná změna vlastností trati (7.4)

Obsah

1	O autorovi	3
2	Začínáme	3
3	Orientace v aplikaci	4
3.1	Okno TRATĚ	4
3.2	Okno VYČÍTÁNÍ	7
3.3	Okno VÝSLEDKY	9
4	Přiřazování jména a oddílu	10
4.1	Ručně klávesnicí nebo z ORISu	10
4.2	Z vlastního souboru	10
4.3	Údaje z čipu	12
4.4	Další možnosti	12
5	Správa více závodů	12
5.1	Uložení závodu	13
5.2	Vytvoření nového závodu	13
5.3	Načíst závod	13
5.4	Úplné vymazání závodu	13
6	Tisk mezičasů	13
7	Vychytávky	14
7.1	Import tratí z Ocadu nebo PurplePenu	14
7.2	Vytvoření trati z vyčteného čipu	14
7.3	Online výsledky	14
7.4	Změna vlastností trati v průběhu tréninku	16
7.5	Sloupce kategorie a registračka v textovém souboru	17
7.6	Automatické generování vlastního souboru	17
8	Tipy na tréninky	19
8.1	Okruhy	19
9	Zkus to	20

1 O autorovi

Aplikace SI-Droid Event z dílny švédského orientáka Johana Jacobssona z klubu OK Orion je jednoduchým a mocným nástrojem jak uspořádat trénink nebo klidně i menší závod s kontrolami SPORTident na smartphone nebo tabletu s operačním systémem Android 4.5.0 a vyšší.

Vývoj aplikace je živý a autor uvítá jakékoliv návrhy na nové vylepšení. Stačí Johana kontaktovat na email johan@joja.se a nápad mu předložit. Hlavní myšlenkou aplikace je jednoduchost, přehlednost a maximální funkčnost.

2 Začínáme

Před „investicí“ do plné verze SI-Droid Eventu si nejdříve stáhněte zdarma dostupnou aplikaci SI-Droid Event Lite a vyzkoušejte funkčnost na příslušném zařízení. Jde o zkušební verzi, která je totožná s verzí placenou až na omezení počtu vyčtených čipů (maximálně 10), deaktivované možnosti ukládání a nahrávání dat tréninků a možnost tisknutí lístečků.

K provozu aplikace je potřeba:

- Tablet nebo smartphone s operačním systémem android (4.0.3 a vyšší) a nainstalovanou aplikací
- Redukce OTG (**O**n **T**he **G**o), která stojí do 100kč a dá se sehnat snad v každé elektronice



Obrázek 1: OTG konektor
(zdroj: endocam.cz)



Obrázek 2: OTG kabel
(zdroj: alza.cz)

- Vyčítací krabičku s USB kabelem

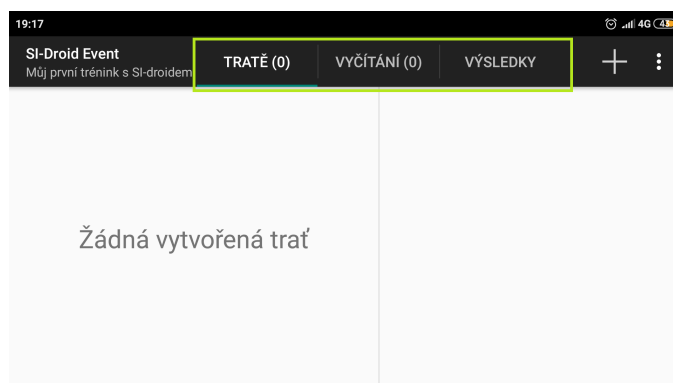
Vyčítací krabička se přes OTG redukci připojí k zařízení, které je po chvilce připravené vyčítat čipy prvních závodníků.



Obrázek 3: Vyčítací krabička (zdroj:sportident.com)

3 Orientace v aplikaci

Prostředí aplikace je rozděleno do tří základních oken - TRATĚ, VYČÍTÁNÍ, VÝSLEDKY. Každé okno má svoje nastavení, kterými jde provést hromada šikovných věcí. Pokusím se jednotlivá okna postupně rozebrat a fungování přiblížit. Mezi okny je možné přepínat buď kliknutím na název okna nebo posunem prstu vlevo/vpravo.

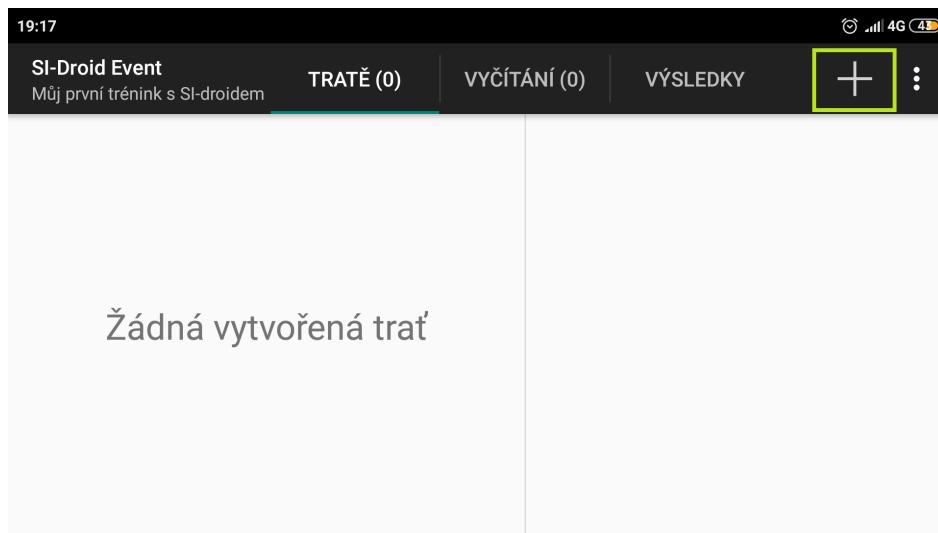


Obrázek 4: Základní okna

3.1 Okno TRATĚ

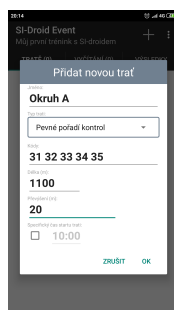
Nyní je možné kromě tratě s pevným pořadím kontrol uspořádat i závod s volným pořadím. Scorelauf je v aplikaci rozdělen na bodový a časový limit, speciálním případem bodového je freorder.

Novou trať přidáte kliknutím na plusko. Vyplníte kódy kontrol, které oddělíte mezerou. Poté doplníte dle potřeby další parametry nové trati, hlavně název a délku. Políčko *Specifický čas startu trati* slouží k hromadnému startu celé trati. Nová trať jde vytvořit také importem tratí z Ocadu nebo Purple-Penu (7.1) případně použitím záznamů ve vyčteném čipu (viz. 7.2).



Obrázek 5: Přidat novou trať

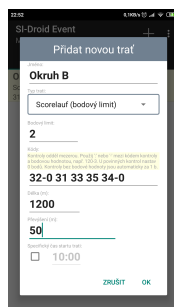
Pevné pořadí kontrol Klasický typ závod s pevně daným pořadím kontrol, který je součástí aplikace od začátku.



Obrázek 6: Pevné pořadí kontrol

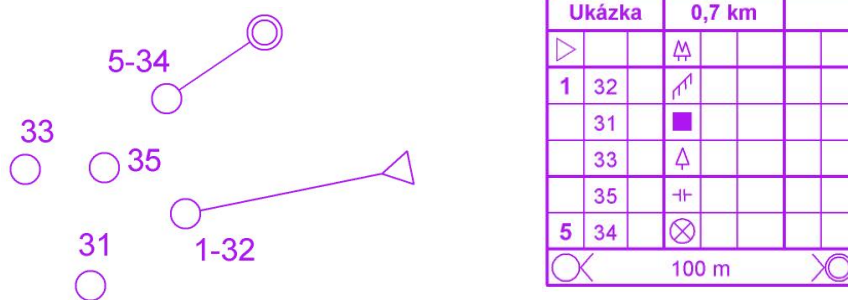
Scorelauf (bodový limit) Cílem závodníka je sesbírat předem stanovený minimální počet bodů. Pokud bodový limit nastavíme na maximální

možný počet bodů, jde o *freorder* - volné pořadí. Kódy se zapisují oddělené mezerou a za dvojtečku nebo pomlčku kódu kontroly se napíše bodová hodnota. Pokud za kód kontroly bodovou hodnotu nenapišeme, je automaticky za 1 bod.



Obrázek 7: Scorelauf (bodový limit) - ukázka zápisu bodů

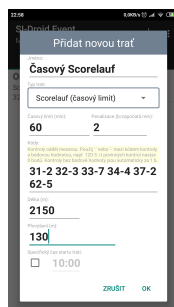
Speciální funkci má bodová hodnota 0. Jde o povinnou kontrolu a v případě více takových kontrol za sebou o povinné postupy. Povinné postupy *musí* závodník absolvovat v zapsaném pořadí. Není tedy možné proběhnout postup obousměrně. Povinná kontrola i postup rozdělí kontroly jakoby na více skupin kontrol. Tyto skupiny musí závodník postupně proběhnout. Po ořazení kontroly s nulovou bodovou hodnotou už není možné sbírat kontroly z předchozí skupiny kontrol.



Obrázek 8: Ukázka freorder s povinnými postupy na první a z poslední kontroly, odpovídající zápis tratí na obrázku 7

Scorelauf (časový limit) Funguje podobně jako bodový limit, ovšem závodníkům stanovíme časový limit (v minutách), který mají na se-

sbírání co největšího počtu kontrol. Políčko *Penalizace* určuje bodovou ztrátu za každou započatou minutu po uplynutí stanoveného limitu. Výpočet penalizace je lineární a jiná nastavení zatím neumožňuje.

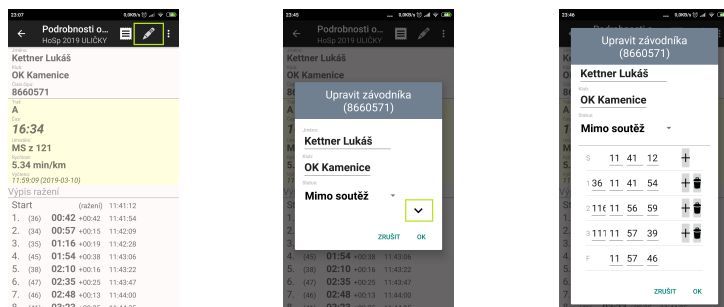


Obrázek 9: Ukázka časového scorelaufu

Nově je možné definovat vlastní trať, která se bude přiřazovat závodníkům, u kterých nebyla nalezena pasující trať a normálně by byly zařazeni do *Bez tratí*.

3.2 Okno VYČÍTÁNÍ

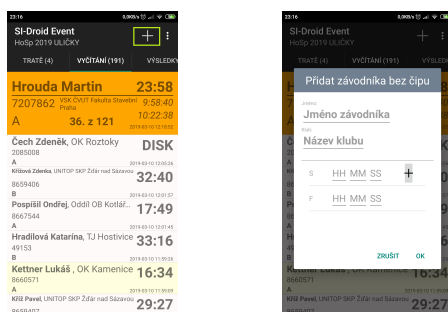
V tomto okně se zobrazují všechny vyčtené čipy. Nově vyčtený je oranžově zvýrazněn a objeví se vždy na prvním řádku. Vyčtenému závodníkovi můžeme po rozkliknutí přes tlačítko tužky v horním menu změnit jednotlivé atributy včetně ražení!!! Pro změnu ražení je potřeba kliknout na malou nenápadnou šipku a tím se ukáží všechna ražení závodníka. Pluskem jdou přidávat a košem mazat. Při editaci časů je nutné vyplnit všechna políčka - hodiny, minuty i vteřiny a to i v případě, že chceme celou hodinu. Nuly se automaticky nedoplňují.



Obrázek 10: Editace údajů závodníka a oprava ražení

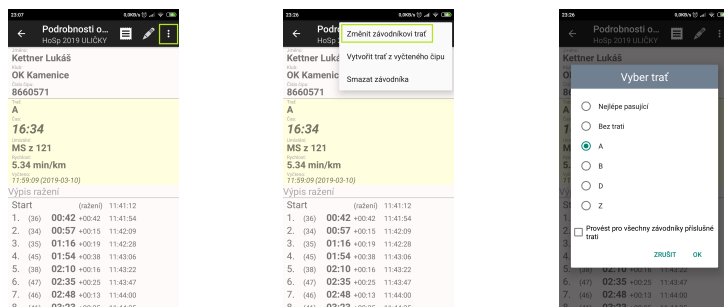
To se hodí třeba v případě, že si svěřenec při tréninku nevyšiml krabičky na kontrole (krabičky nejsou na všech kontrolách). Celá situace jde samozřejmě vyřešit i změnou pole *Status* z *Chybné ražení* na *OK*. Osobně mi přijde přidání kontroly a odhadnutí času oražení lepší.

Ikona plus zde slouží k přidání závodníka bez čipu. Stačí vyplnit jméno, doplnit čas startu, čas cíle a potvrdit. Poté závodníka rozkliknout, změnit mu trať a status ručně na *OK*. Jednoduché a praktické.



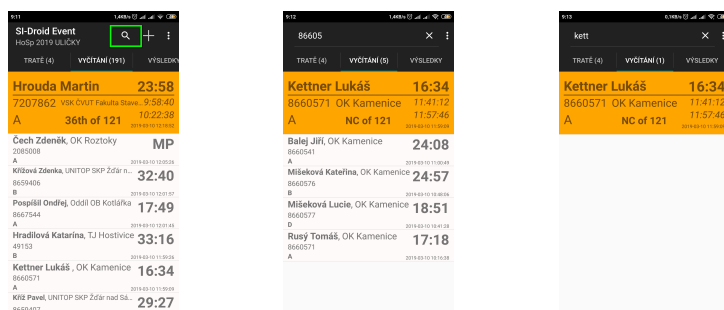
Obrázek 11: Přidání závodníka bez čipu

Trať se přiřadí automaticky podle nejlépe pasující. Po rozkliknutí závodníka je možné trať ručně změnit nebo zvolit nejlépe pasující trať. Šikovná možnost je *Provést pro všechny závodníky příslušné trati*. Jde tak hromadně změnit trať všem závodníkům v případě úpravy trati v záložce TRATĚ (3.1).



Obrázek 12: Změna trati závodníka

Nově je v horní části okna přidán vyhledávací okno, které umožňuje filtrovat seznam vyčtených závodníků pouze podle jména závodníka nebo čísla čipu. Stačí kliknout na ikonu lupy a objeví se vyhledávací okno. Číslo X v závorce – VYČÍTÁNÍ (X) – zobrazuje počet výsledků odpovídajících filtru.



Obrázek 13: Vyhledávání v záložce VYČÍTÁNÍ podle jména a čísla čipu

3.3 Okno VÝSLEDKY

Zde se zobrazují výsledky rozdělené do jednotlivých tratí. Kliknutím na oranžovou hlavičku trati se seznam závodníků příslušné trati sbalí/rozbalí.

Konečné výsledky je možné uložit jak v klasických formátech – jednoduché a s mezcasy, tak ve speciálních formátech. Tady doporučuji vyzkoušet. Zajímavou možností jsou kombinované výsledky, které jsou šikovné při sčítání časů na více tratích. Napadá mě použití při běhání okruhů a my chceme vědět, kdo měl v součtu nejlepší čas.

Nově přibyla možnost vytisknout výsledky na bluetooth tiskárně, která se musí nejdříve v nastavení spárovat, aby se ikona tisku (účtenky) zobrazila.

Aktuálně je možné vytisknout pouze výsledky všech tratí. Občas je to hodně dlouhý papírek, tak pozor.

4 Přířazování jména a oddílu

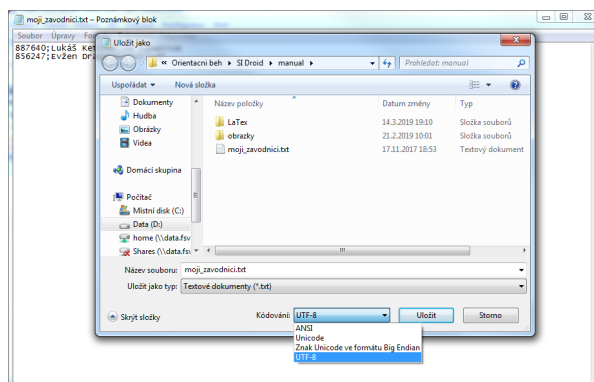
Abychom měli ve výsledcích jména závodníků místo čísel čipů, musíme si nastavit, jak se jména k čipům přiřadí. Opět máme více možností a je jen na nás, kterou kombinaci si zvolíme.

4.1 Ručně klávesnicí nebo z ORISu

Základní možnost je ručně po doběhu každého závodníka napsat na klávesnici, ale to rychle omrzí. Aplikace je napojena na databázi ORISu, takže s připojením k internetu se nemusíte o nic starat a rovnou máte jména u *registrovaných* závodníků. Zkušenost je taková, že dost lidí nemá v Orisu čipy správně. Tato možnost se skrývá pod volbou *Přiřadit údaje z internetu*.

4.2 Z vlastního souboru

Další a dle mého nejvhodnější možností je vytvořit si vlastní textový soubor (přípona *.txt*), třeba v poznámkovém bloku, se seznamem závodníků a jejich čipy. Pozor! Při ukládání je třeba zvolit **kódování UTF-8**, aby byly zachovány háčky a čárky. Tohle dokáže i obyčejný poznámkový blok - *Uložit jako* a přepnout kódování z ANSI na UTF-8 (viz. obr 14).

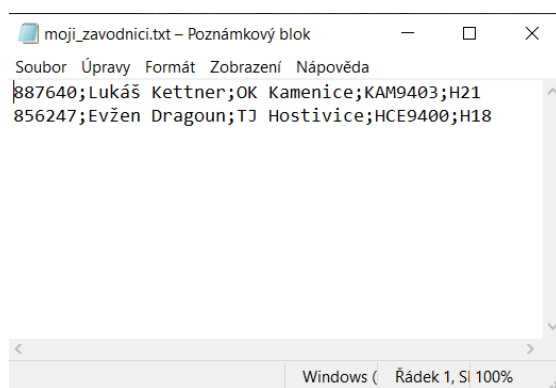


Obrázek 14: Nastavení kódování

Tento soubor nahrajeme přes nastavení do aplikace a můžeme vyčítat. Po vybrání souboru vyskočí řádka s informací, kolik záznamů bylo nalezeno

- dobrá kontrola správnosti souboru. Soubor musí mít pro každého závodníka **jeden** řádek, na kterém je **číslo čipu, jméno, oddíl, registračka a trať**. Pouze první dvě hodnoty jsou povinné. Jako oddělovač použijte středník(nebo čárku).

Registračka není v aplikaci vidět a slouží pro lepší export výsledků pro nahrání do Orisu. V Orisu by se měly automaticky vyplnit všechny známé informace o závodníkovi. Trať specifikovaná jako poslední hodnota bude přiřazena bez ohledu na správnost ražení. Pokud trať specifikovaná v souboru ještě není vytvořena, bude v aplikaci vytvořena automaticky prázdná trať bez kontrol. Ukázkový soubor *mojizavodnici.txt* s dvěma závodníky je na obrázku 15.



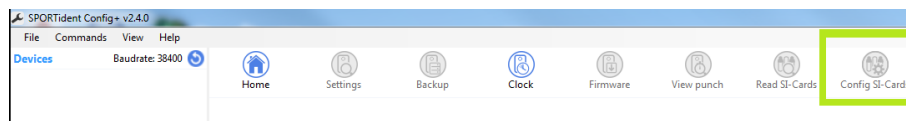
Obrázek 15: Ukázka souboru

Velkou výhodou tohoto souboru je aktuálnost ovšem za cenu pracnějšího tvoření(ze začátku, pak stačí drobné úpravy). Chce to pár souborů vytvořit. Aplikace nepodporuje exportovatelné formáty z ORISu, proto je potřeba si s daty před nahráním pohrát. Šikovná věc je „magický alt“, tedy přepnutí na sloupcový místo řádkového režimu. Umí to většina textových editorů, já používám Notepad++. Snadno tak upravíte celý sloupec místo pracného řádek po řádku.

Pro nahrání vytvořeného souboru do zařízení používám flešku zapojenou do otg redukce nebo nahrání na sdílené úložiště(např. drive.google.com) a následné stažení. Dobře jde využít i posílání emailem nebo přímé připojení zařízení kabelem k počítači. Nahrání soubor je možné editovat přímo v zařízení – vhodné pro malé změny nebo přidání jednotlivců. Osobně používám aplikaci Total Commander, který funguje jako správce souborů a zároveň umožňuje jednoduchou editaci textových souborů.

4.3 Údaje z čipu

Poslední možností je využít data v čipu, který má textové pole s nastavitelným jménem (nastavuje se v programu SPORTident Config+). Většina čipů má textové pole pojmenované od prodejce. Jméno musí být bez diakritiky, aby se zobrazovalo v aplikaci korektně.



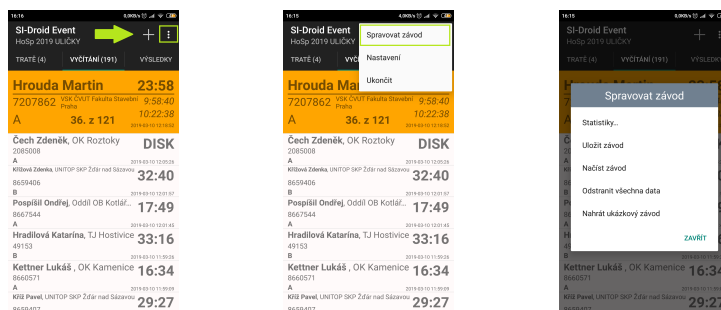
Obrázek 16: Nastavení dat v čipu

4.4 Další možnosti

- Při zaškrtnutí možnosti *Použij jméno již vyčteného* se použije jméno, které jste ručně pro tento čip vyplnili při prvním vyčtení.
- Novou možností je přidávat za jméno znak # s pořadovým číslem při opakovaném vyčtení čipu. Při běhání okruhů je pak na první pohled jasné, v jakém pořadí daný závodník okruhy absolvoval.

5 Správa více závodů

Aplikace umožňuje práci s více závody. To znamená hlavně uložení aktuálního (jeho jméno v levém horním rohu obrazovky) a vytvoření nového. Správa závodu se provádí v libovolném okně kliknutím na tři tečky. Dále vybereme *Spravovat závod* a jsme v hlavním menu, které nás bude zajímat.



Obrázek 17: Cesta do menu spravovat závod

5.1 Uložení závodu

Možností *Uložit závod* se nám uloží aktuálně otevřený závod. Je možné opakovaně ukládat data z jednoho závodu **bez přepisování dat**. Každý provedený záznam se ukládá včetně času uložení, je tedy jednoduše rozlišitelný od ostatních se stejným jménem závodu.

5.2 Vytvoření nového závodu

Vytvoření nového závodu je trochu komplikovanější. Nejdříve doporučuji uložit aktuální závod. Poté musíme vybrat v menu *Spravovat závod* možnost *Odstranit všechna data* a potvrdit tuto volbu. Tím si vyčistíme všechny záložky, které obsahovaly data původního závodu (nemusíme se bát, protože jsme si data před smazáním uložili). Jméno původního závodu zůstane. Proto musíme do nastavení, kde změníme název závodu, datum a případně čas 00 dle potřeby nového závodu.

5.3 Načíst závod

Touto možností otevřeme uložený závod. Pozor při vybírání závodu pro načtení. Seznam uložených závodů může obsahovat víc záznamů k jednomu závodu. Jednotlivé záznamy mohou obsahovat rozdílné množství vyčtených závodníků.

5.4 Úplné vymazání závodu

Pokud chceme ze seznamu uložených závodů smazat některé záznamy (typicky jsme si závod několikrát záložovali, vše proběhlo bez problémů a my chceme smazat všechny záznamy kromě toho posledního - nejaktuálnějšího) musíme tak provést mimo prostředí aplikace. Soubory se ukládají do složky `Android/data/se.joja.sidroid.event.full/files/backup`. Pomocí správce souborů najdeme tento adresář a v něm smažeme nepotřebné záznamy. Mažte s rozmyslem, operace je nevratná.

6 Tisk mezičasů

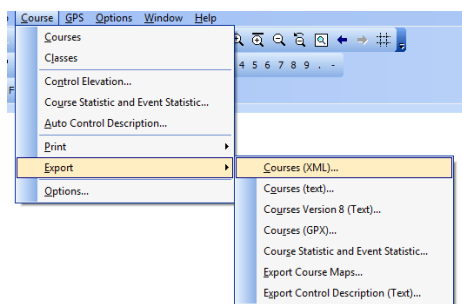
Aplikace umožňuje i tisk mezičasů. Musíte si ale pořídit bluetooth thermo tiskárnu, kterou spárujete se zařízením (v nastavení) a můžete tisknout. Cena tiskáren se pohybuje kolem 2200kč (zahraniční e-shopy 45 USD). Více o tiskárnách přímo na stránkách vývojáře: http://www.joja.se/index.php/Bluetooth_Printers. Případně mi napište a já poradím.

7 Vychytávky

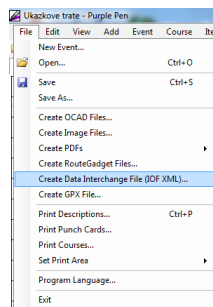
Zde přidávám pár praktických rad, které se mi při pořádání osvědčily. Uspadňují práci a posouvají jednoduše závod o úroveň výš. No nezkuste to.

7.1 Import tratí z Ocadu nebo PurplePenu

Kromě ručního zadání kódů kontrol můžete tratě nahrát z xml souboru, který vyexportujete z Ocadu nebo PurplePenu a následně otevřete v aplikaci. V záložce *TRATĚ* (3.1) kliknete do pravého horního rohu na tři tečky a vyberete *Import tratí*. Pozor na názvy tratí s diakritikou, ta se zatím neimportuje správně a je nutné název ručně opravit.



Obrázek 18: Export Ocad



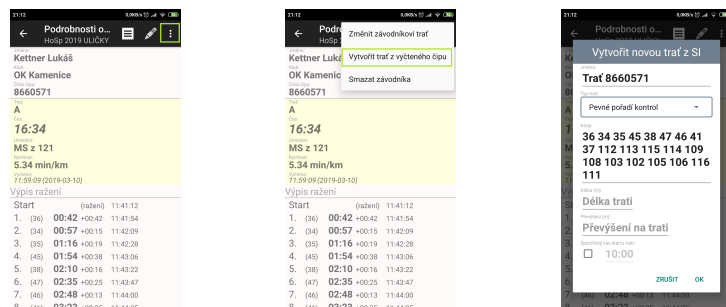
Obrázek 19: Export Purple Pen

7.2 Vytvoření trati z vyčteného čipu

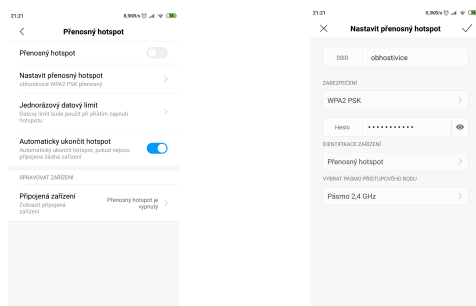
Další možností vytvoření nové tratě je použití vyčteného čipu. To se provede v záložce *VYČÍTÁNÍ* (3.2), kde si vybereme vyčtený čip, ze kterého chceme udělat novou trať, a v pravém horním rohu opět přes tři tečky vybereme možnost *Vytvořit trať z vyčteného čipu*. Trať můžeme před uložením ještě upravit – nejčastěji jméno a délka.

7.3 Online výsledky

Skvělou novinkou je možnost vysílat live výsledky přes vytvořený hotspot. Není potřeba internet, stačí zařízení, které umí vytvořit hotspot.



Obrázek 20: Tvorba trati z SI



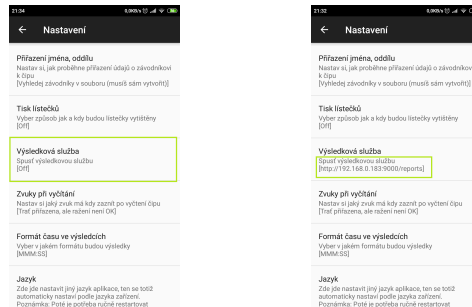
Obrázek 21: Hotspot
Xiaomi

Obrázek 22: Hotspot
Xiaomi - details

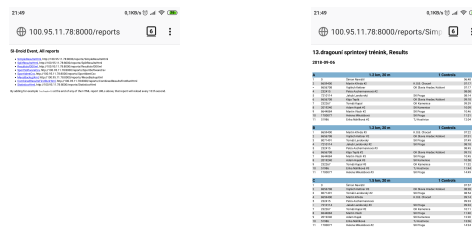
Poté můžete připojení nabídnout závodníkům, kteří mohou sledovat výsledky u sebe na telefonu. Praktické je výsledky zobrazovat třeba na monitoru noťasu či externím monitoru.

Zapnutí se provede v nastavení pod možností *Výsledková služba*, port výsledkové služby není obzvlášť důležitý. Adresa výsledků se zobrazí po vyskočení o úroveň výš v nastavení - např. <http://192.168.0.183:9000/reports> nebo <http://100.95.11.78:8000/reports>.

Po připojení k vytvořené síti zapnete internetový prohlížeč a zadáte adresu výsledků. Z menu si stačí vybrat jaké výsledky chcete zobrazovat (nejčastěji SimpleResults - obyčejné bez mezcísařů). Když v adresovém řádku přidáme *?refresh=10* na konec adresy, budou se výsledky samy každých 10 sekund obnovovat. Kompletní adresa pro zobrazení jako na obrázku 24 je: <http://100.95.11.78:8000/reports/SimpleResultsHtml?refresh=10>. Čas obnovování lze nastavit libovolný, to je jasné.



Obrázek 23: Zobrazení adresy výsledků - před a po zapnutí

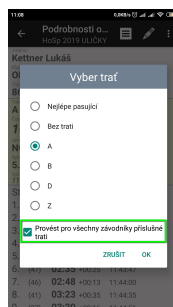


Obrázek 24: Zobrazení výsledků v prohlížeči

7.4 Změna vlastností trati v průběhu tréninku

Může se stát, že se během tréninku změní vlastnosti trati - kódy kontrol, bodové hodnocení a my máme už vyčtené nějaké závodníky. Pro tyto případy je tu checkbox *Provést pro všechny závodníky příslušné trati*, který je v dolní části okna *Vyber trať*. Nejčastěji jsem ho využil u skorelaufu. Umožňuje hromadnou změnu u všech závodníků na jedné trati.

Rozklikneme závodníka(dostaneme se do podrobností o závodníkovi) z kategorie, kde došlo ke změně. Přes tři tečky v pravém horním rohu vybereme *Změnit závodníkovi trať*. Následně vybereme trať, do které má patřit(může být již označená pokud je stejná) a zaškrtneme políčko. Po potvrzení se provede změna/přepočítání pro všechny závodníky dané trati.



Obrázek 25: Hromadná změna

7.5 Sloupce kategorie a registračka v textovém souboru

Úplně nová funkcionality, která opět zlepšuje práci se jmény závodníků. Podrobnější popis jsem doplnil do kapitoly 4.2 včetně ukázky souboru. V souboru můžete rovnou specifikovat jakou trať závodník poběží, což je třeba u zimních lig skvělé pro oddělení mužů a žen na jedné trati. Nebo u zařazení závodníků do příslušných tratí u tréninku jen se startovací a cílovou krabičkou.

Registračka slouží pro lepší napojení vyexportovaných výsledků s Orisem. Mělo by tak dojít k automatickému vyplnění oddílu, licence atd. V aplikaci se nezobrazuje.

7.6 Automatické generování vlastního souboru

Naprostá novinka a skvělá věc pro usnadnění přípravných prací. Doteď bylo možné si automaticky vygenerovat textový soubor pouze pro závod ve švédském Eventoru. To jsem se rozhodl změnit. Postup je jednoduchý a zabere jen pár vteřin:

1. ID závodu

Stačí si v ORISU zjistit ID závodu (čtyřciferné číslo). Číslo je na hlavní stránce závodu v části Informace hned na prvním řádku - **ORIS_ID**.

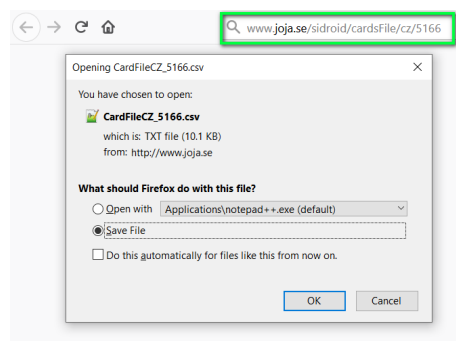
Informace	
ORIS ID:	5166
Název:	Hostivické sprintování
Datum:	10.03.2019
Místo konání:	Hostivice,sokolovna
Start 00:	10:00
Prezentace do:	9:15
Pořadatel:	HCE - TJ Hostivice
Sport:	OB
Úroveň:	ZL - Zimní liga
Regiony:	P - Pražská, StČ - Středočeská
Disciplína:	SP - Sprint
Mapa:	Hostivice
Souřadnice:	50.082,14.2605: Google mapy , Mapy.cz - turistická

Obrázek 26: Zjištění id závodu, na obrázku 5166

2. Otevření adresy v prohlížeči

V libovolném internetovém prohlížeči zkopírujeme adresu, do které doplníme zjištěné id závodu z ORISU – za posledním lomítkem nahradíme <ORIS_ID> čtyřciferným číslem závodu.

Adresa je: www.joja.se/sidroid/cardsFile/cz/<ORIS_ID>



Obrázek 27: Správně upravená adresa pro závod s ID 5166

Po stisknutí entru dojde k automatickému spuštění stahování textového souboru, který byl vygenerovaný. Soubor se pojmenuje **CardFileCZ_<ORIS_ID>.csv** – ke jménu je připojeno id závodu pro přehlednost. Poté stačí stažený soubor přenést do paměti zařízení a v nastavení aplikace soubor přiřadit.

Kompletně odpadá ruční příprava souboru a o to šlo. Stažení můžete

udělat rovnou v pořádacím zařízení a odpadá tak i přenos souboru z PC.

Vygenerovaný soubor obsahuje všechny podporované sloupce (číslo čipu, jméno, klub, registračka a kategorie). Generování souboru doporučuji udělat až v poslední fázi těsně před pořádáním. Veškeré změny přihlášek - hlavně číslo čipu proto dělejte přímo v ORISU. **Záznamy bez vyplněného čísla čipu v ORISU v textovém souboru sice budou, ale bez ručního doplnění čísla čipu se správně nenačtou.**

POZNÁMKA: Tímto postupem odpadá kontrola správného kódování UTF-8 pro korektní zobrazení českých znaků. Kódování je nastaveno automaticky.

8 Tipy na tréninky

Škoda nepředat nasbírané zkušenosti z tréninků dál. V této kapitole budu sepisovat šikovné využití aplikace na specifické tréninky. Klidně napiště, ať máme vše pohromadě.

8.1 Okruhy

Pokud připravuješ trénink Okruhy (krátké mapové úseky, start a cíl na jednom místě) mám pro tebe skvělej tip. Nemusíš roznášet krabičky do lesa/města a stejně si parádně usnadníš práci. Budeš potřebovat:

- Vyčítací krabičku s OTG redukcí a mobilem/tabletem
- Nulovací, startovací a cílovou krabičku (ideální se stojany)
- Normální krabiček, počet krabiček = počet okruhů

Ke každé hromádce umístíš jednu krabičku. V aplikaci si definuješ trasu vždy pouze s jednou kontrolou příslušného okruhu, můžeš doplnit délku a převýšení.

Startovací procedura je následující: Svěřenec si vynuluje, odstartuje, vezme si mapu okruhu a u toho orazí krabičku daného okruhu. Při doběhu orazí cíl a jde si vyčíst. Vyčítací krabička může ležet někde bokem a při správném nastavení (všichni mají správný čip!) tam nemusí nikdo být, vše šlape samo a trenéři se mohou věnovat svěřencům. Po vyčtení si svěřenec opět vynuluje, odstartuje, vezme mapu a orazí danou krabičku. Každý okruh je vlastně oddělený závod.

Zajímavým výstupem z tréninku mohou být kombinované výsledky (záložka VÝSLEDKY -> Sdílet výsledky -> Další exporty -> Kombinované výsledky), které seřadí závodníky podle součtu časů na všech okruzích. Pokud si svěřenci dají jeden okruh víckrát nevádí to, můžeš si vybrat jaký čas chceš počítat - první, nejlepší nebo poslední.

Dalším šikovným detailem je přidávání pořadového čísla vyčtení ke jménu svěřence (např. Lukáš #2, Lukáš #3). Je pak možné určit v jakém pořadí okruhy běžel (může mít vliv na výkon - ubývající síly). V nastavení je potřeba v části *Přiřazení jména, oddílu* vybrat možnost *Doplň číslo závodu ke jménu závodníka*.

9 Zkus to

Kdyby něco nešlo nebo nebylo jasné, určitě napiš na můj osobní email k.lukas15@seznam.cz a já se pokusím poradit. Samotná aplikace obsahuje velmi podrobnou a šikovnou nápovědu v češtině.

Napadne-li tě zlepšení či připomínka k překladu, neváhej mi poslat zprávu. Chci pořádatelům zjednodušit práci a zvýšit kvalitu i obyčejného tréninku. Doufám, že návod pomohl a přeju hodně zdaru v terénu.